

Tab 1



# GUIDE BOOK FESTIVAL 3 DASAWARSA

*Dalam rangka 30 tahun Daarul Ulum Lido*



AJANG KREATIVITAS  
SANTRI DAN PELAJAR



PESANTREN MODERN  
DAARUL ULUM LIDO



01-07 FEBRUARY  
2026



## DAFTAR ISI

Guidebook Lomba Festival 3 Dasawarsa Daarul Uluum Lido Meliputi :

<b>DAFTAR ISI</b>	<b>1</b>
<b>BAB I</b>	<b>2</b>
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>2</b>
<b>BAB II</b>	<b>3</b>
<b>SASARAN</b>	<b>3</b>
<b>POTENSI</b>	<b>3</b>
<b>PENYELENGGARAAN</b>	<b>4</b>
A. NAMA KEGIATAN	4
B. TEMA	4
C. MAKSUD DAN TUJUAN	4
D. KETENTUAN JUARA	5
E. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN	5
<b>BAB III</b>	<b>6</b>
<b>JENIS JENIS PERLOMBAAN</b>	<b>6</b>
a. BIDANG PRAMUKA	6
b. BIDANG BAHASA	6
c. BIDANG KESENIAN	6
d. BIDANG OLAHRAGA	6
<b>BAB IV</b>	<b>7</b>
<b>KETENTUAN DAN DISIPLIN UMUM</b>	<b>7</b>
<b>BAB V</b>	<b>8</b>
<b>MATERI LOMBA</b>	<b>8</b>
I. BIDANG BAHASA	8
II. BIDANG KESENIAN	14
III. BIDANG OLAHRAGA	18
IV. BIDANG PRAMUKA	21
<b>PENUTUP</b>	<b>32</b>





## BAB I

### PENDAHULUAN

Sebagaimana yang telah kita pahami bersama, generasi muda memiliki posisi dan peran yang sangat strategis dalam perjalanan bangsa Indonesia. Sejarah telah mencatat bahwa pemuda merupakan pilar utama dalam menjaga persatuan di tengah kemajemukan bangsa, sekaligus motor penggerak perubahan menuju masa depan yang lebih baik. Presiden pertama Republik Indonesia, Ir. Soekarno, pernah menyampaikan ungkapan yang sarat makna: *“Beri aku seribu orang tua, niscaya akan aku cabut Semeru dari akarnya, dan beri aku sepuluh orang pemuda, maka akan aku guncangkan dunia.”* Ungkapan ini menjadi penegasan bahwa pemuda adalah kunci dalam menentukan arah dan nasib suatu bangsa.

Dalam sejarah Islam, peran pemuda juga sangat menonjol. Pada masa Rasulullah SAW, banyak sahabat yang menerima dan memperjuangkan risalah Islam sejak usia muda, diantaranya Umar bin Khattab, Utsman bin Affan, dan Ali bin Abi Thalib. Jejak keteladanan para pemuda Islam tersebut menjadi inspirasi besar dalam membangun karakter generasi masa kini agar tetap berpegang pada nilai keimanan, keilmuan, dan akhlak mulia di tengah tantangan zaman yang semakin kompleks.

Memasuki usia **Ke-30 Tahun**, pesantren kami berupaya meneguhkan kembali komitmennya dalam mencetak generasi muda yang berkarakter kuat, berwawasan luas, serta siap menghadapi tantangan global tanpa meninggalkan nilai-nilai keislaman. Pemuda, khususnya para pelajar dan santri, sebagai generasi penerus bangsa, perlu dipersiapkan secara matang melalui proses pembinaan yang terarah, terpadu, dan berkesinambungan, agar mampu berkontribusi nyata bagi agama, bangsa, dan negara.

Sebagai bagian dari rangkaian **Milad 30 Tahun Pesantren**, diselenggarakanlah kegiatan **Festival Tiga Dasawarsa**, yaitu sebuah ajang multi lomba yang dirancang sebagai wadah pembinaan, pengembangan potensi, serta media aktualisasi diri bagi para pelajar dan santri. Kegiatan ini diharapkan mampu menumbuhkan semangat berprestasi, produktif, kreatif, dan inspiratif, sehingga peserta memiliki kesiapan mental dan kompetensi dalam menghadapi dinamika zaman.

Melalui kegiatan ini, panitia berupaya menghadirkan ruang edukatif dan kompetitif yang sehat, sebagai sarana peningkatan kreativitas, keterampilan, serta pengetahuan, sekaligus mempererat ukhuwah dan silaturahmi antar pelajar dan pesantren, khususnya di wilayah Jawa Barat dan Banten. Besar harapan kami, kegiatan ini tidak hanya menjadi ajang perlombaan semata, tetapi juga menjadi bagian dari proses pendidikan karakter yang meneguhkan peran pemuda sebagai harapan masa depan umat dan bangsa.

Akhirnya, penyelenggaraan kegiatan ini merupakan wujud rasa syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat, rahmat, dan kemampuan yang telah dianugerahkan selama 30 tahun perjalanan pesantren ini. Semoga melalui kegiatan ini lahir generasi yang berakhlak luhur, berjiwa sportif, menjunjung tinggi kebersamaan dan kerja sama, serta memiliki dedikasi untuk turut mengambil peran dalam perubahan dan kemajuan bangsa Indonesia.





## BAB II

### SASARAN

1. Meningkatkan rasa syukur kita kepada Allah SWT, atas segala nikmat yang diberikan-Nya.
2. Mempererat tali silaturahmi antar seluruh pelajar.
3. Menjadikan ajang yang menggali kreatifitas di dunia belajar akademik maupun non-akademik.
4. Membentuk sebuah ikatan pelajar yang bergerak di bidang penyelenggaraan acara ajang kreasi seluruh pelajar se-Jawa Barat dan Banten.
5. Menumbuhkan jiwa sportivitas pada diri peserta.
6. Meningkatkan potensi pada diri peserta.
7. Menghasilkan inovasi baru dan bertukar pengalaman antar seluruh peserta.

### POTENSI

Pesantren Modern Daarul ‘Uluum Lido saat ini memiliki jumlah santri sebanyak 1.800 orang, terdiri dari santri putra dan putri yang berasal dari berbagai provinsi di Indonesia. Mayoritas santri berasal dari wilayah Jabodetabek, serta daerah lain seperti Sumatra, Kepulauan Riau, Sulawesi, dan Kalimantan. Selain didukung oleh kuantitas santri yang besar, Pesantren Modern Daarul ‘Uluum Lido juga memiliki lokasi yang strategis, berdekatan dengan Lido Lake Resort by MNC Hotel serta akses Tol BOCIMI (Bogor–Ciawi–Sukabumi) yang telah terealisasi. Pesantren ini juga memiliki rekam jejak sebagai tuan rumah berbagai kegiatan berskala besar, di antaranya MTQ Kabupaten Bogor ke-42, Hari Santri Se-Nasional, serta Global Madani Outreach. Pesantren Modern Daarul ‘Uluum Lido juga memiliki jaringan alumni yang luas dan tersebar di berbagai negara, seperti Kairo, Cina, Mesir, Turki, Inggris, dan Madinah. Dengan berbagai potensi tersebut, jumlah peserta yang berpartisipasi dalam perlombaan Festival 3 Dasawarsa diperkirakan dapat mencapai hingga 1.000 orang, yang berasal dari berbagai lembaga pendidikan se-Jawa Barat dan Banten.





## PENYELENGGARAAN

### A. NAMA KEGIATAN

Nama kegiatan ini adalah **"FESTIVAL 3 DASAWARSA PESANTREN MODERN DAARUL ULUUM LIDO"** yang meliputi perlombaan Pramuka, Olahraga, Bahasa, dan Kesenian. Yang mana perlombaan ini diselenggarakan untuk Memeriahkan kegiatan 30 Tahun berdirinya Pesantren Modern Daarul Uluum Lido.

### B. TEMA

Milad 3 Dasawarsa Pesantren Daarul Uluum Lido : **Berkhidmat untuk Umat, Berkarya untuk Bangsa.**

### C. MAKSUD DAN TUJUAN

Kegiatan ini memiliki maksud untuk mengedukasi peserta agar tidak menjadi siswa yang pasif namun menjadi siswa yang aktif sesuai dengan alam pikirannya yang masih berada dalam proses pembelajaran. Menggores garis-garis ide di atas kertas putih, sesuai dengan ide yang dituangkan atau sesuai dengan apa yang diinginkan.

Adapun tujuan diselenggarakannya multi lomba **Festival 3 Dasawarsa** ini adalah sebagai berikut :

1. Berpartisipasi dalam membentuk generasi pemuda bangsa yang memiliki nilai pendidikan.
2. Menjalin *Ukhuwah Islamiyah* antar pelajar, santri, Sekolah dan Pesantren se-Jawa Barat dan Banten.
3. Membentuk kepribadian peserta yang berani berkompetisi secara sportif, belajar untuk bisa mengambil keputusan sendiri, dan belajar bersabar bahwa kemenangan itu memerlukan proses.
4. Meningkatkan kreativitas dan menumbuhkan inovasi pemuda bangsa.

Demikian maksud dan tujuan diadakannya **Festival 3 Dasawarsa** untuk menjadi bahan acuan dan kerangka dasar demi terlaksananya kegiatan yang dimaksud.

### D. KETENTUAN JUARA

- Juara Umum Bidang Kebahasaan Dan Kesenian ditentukan berdasarkan nilai tertinggi dari hasil akumulasi poin penilaian pada setiap mata lomba.
- Juara Favorit Bidang Kebahasaan Dan Kesenian ditentukan berdasarkan nilai tertinggi kedua dari hasil akumulasi poin penilaian pada setiap mata lomba.

### E. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Perlombaan **Festival 3 Dasawarsa** tahun 2026 ini merupakan pelaksanaan untuk perlombaan yang Insyaallah akan dilaksanakan pada :

Hari dan tanggal : Ahad-Sabtu, 01-07 Februari 2026  
Waktu : 07.00 s/d selesai  
Tempat : Pesantren Modern Daarul 'Uluum Lido Bogor.





## BAB III

### JENIS JENIS PERLOMBAAN

Perlombaan dalam Festival 3 Dasawarsa Adalah sebagai berikut :

- a. **BIDANG BAHASA**
  - I. Da'i Muda
  - II. Da'i Cilik
  - III. LCC
- b. **BIDANG KESENIAN**
  - I. Kaligrafi Kontemporer
  - II. MTQ
  - III. Solo Singer
- c. **BIDANG OLAHRAGA**
  - I. Futsal
  - II. Badminton
- d. **BIDANG PRAMUKA**
  - I. LINADAR





## BAB IV

### KETENTUAN DAN DISIPLIN UMUM

1. Peserta wajib mengikuti kegiatan *Technical Meeting* di Pesantren Modern daarul Uluum Lido. Bagi peserta yang berhalangan hadir maka dianggap menyetujui hasil *Technical Meeting* Yang telah disepakati.
2. Peserta wajib berpakaian sopan, rapi dan menutup aurat selama perlombaan berlangsung dan selama berada di area Pesantren Modern Daarul Uluum Lido.
3. Peserta wajib memakai kartu peserta selama perlombaan yang akan dibagikan saat registrasi ulang.
4. Peserta hadir maksimal 15 menit sebelum perlombaan dimulai untuk melakukan registrasi ulang terlebih dahulu.
5. Peserta yang hadir terlambat tanpa adanya konfirmasi pada hari pelaksanaan lomba, maka peserta dianggap mengundurkan diri.
6. Peserta menghormati keputusan dewan juri dan panitia yang bersifat mutlak serta tidak dapat diganggu gugat.
7. Urutan penampilan berdasarkan nomor undian yang diperoleh peserta saat sebelum perlombaan dimulai.
8. Apabila peserta tidak datang pada panggilan kedua setelah dipindahkan nomor urutnya ke paling bawah, maka peserta akan didiskualifikasi.
9. Nomor urut peserta dapat diperoleh saat registrasi ulang
10. Peserta menjunjung tinggi nilai sportivitas dalam setiap mata perlombaan. Apabila terdapat kecurangan dan pelanggaran terhadap ketentuan lomba, maka akan dikenakan pengurangan nilai atau didiskualifikasi oleh pihak panitia penyelenggara.
11. Peserta tidak diperbolehkan membawa benda tajam dan obat-obatan terlarang.
12. Peserta wajib menjaga ketertiban, kebersihan, akhlak, dan kesopanan, serta tidak merokok di area Pesantren Modern Daarul 'Uluum Lido.
13. Dilarang **merokok** di area Pesantren.
14. Bagi peserta atau tamu laki-laki dilarang mendekati asrama putri begitupun sebaliknya.
15. Peserta yang akan menginap agar menghubungi panitia 2 hari sebelum hari dilaksanakannya perlombaan tersebut.





## BAB V

### MATERI LOMBA

#### I. BIDANG BAHASA

##### A. *Da'i Muda*

1. Hari/Tanggal : Jumat, 06 Februari 2026
2. Tempat : Aula Multazam (MA/SMA)  
Aula Sa'diyah (MTs/SMP)
3. Biaya pendaftaran : Rp. 75.000,00,-
4. Kuota peserta : 30 Peserta (MTs/SMP)  
30 Peserta (MA/SMA)
5. Peserta : 1 Orang (MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
6. Durasi : 5-7 menit
7. Kriteria Penilaian
  - a) Kelancaran : 25%
  - b) Penguasaan Materi : 30%
  - c) Intonasi : 25%
  - d) Ekspresi dan Gestur Tubuh : 20%
8. Teknis Lomba :
  - a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 10 menit sebelum perlombaan dimulai
  - b) Lampu Juri :
    - Lampu hijau untuk memulai
    - Lampu kuning bertanda 2 menit sebelum selesai
    - Lampu merah bertanda waktu selesai
  - c) Setiap Peserta hanya tampil 1 kali dalam Perlombaan Festival 3 Dasawarsa
  - d) Tema pidato ditentukan oleh Panitia, yaitu :
    - **Akhlak Islami Di Era Digital**
    - **Peran Remaja Islami Dalam Menghadapi Dalam Tantangan Zaman**
    - **Al-Qur'an Sebagai Pedoman Hidup Remaja Muslim (MTs/SMP)**
    - **Tantangan Umat Islam Di Tengah Arus Globalisasi**
    - **Kepemimpinan Pemuda Dalam Perspektif Islam**
    - **Makna Hijrah Bagi Pemuda Muslim Masa Kini (SMA/MA)**
  - e) Peserta wajib mengikuti Ketentuan format penulisan teks naskah sebagai berikut :
    - Kertas ukuran A4
    - Jenis font huruf *Times New Roman* dengan ukuran 12
    - Spasi tulisan 1,5 dengan pengaturan rata kanan-kiri (justify)
    - Judul naskah menggunakan huruf Kapital bercetak tebal (bold)
    - Di bawah judul dicantumkan nama peserta dan asal sekolah
  - f) Jika waktu melebihi dengan yang sudah ditentukan maka akan dikenakan sanksi berupa pengurangan sebesar 10 point.
  - g) Peserta diperbolehkan membawa properti guna melengkapi penampilannya





- h) Peserta diwajibkan mengumpulkan teks naskah sebanyak 3 rangkap untuk diberikan kepada dewan juri.
9. Hadiah Lomba :
- a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





### B. LCC (*Lomba Cerdas Cermat*)

1. Hari/Tanggal : Jum'at - Sabtu 06 - 07 Februari 2026  
Jum'at, 06 Februari 2026 (Babak Penyisihan)  
Sabtu, 07 Februari 2026 (Babak Semifinal & Final)
2. Tempat : Gd. Salman
3. Biaya pendaftaran : Rp. 150.000,00,-
4. Kuota peserta : 16 Tim (MTs/SMP)  
16 Tim (MA/SMA)
5. Peserta : 3 Orang (MTs/SMP dan SMA/MA Sederajat)
6. Durasi : Kondisional
7. Teknis Perlombaan :
  - a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 10 menit sebelum perlombaan dimulai, Jika peserta dipanggil sebanyak 3x lalu tidak datang maka akan dikenakan pengurangan nilai sebanyak 10 point.
  - b) Setiap tim memiliki perwakilan untuk mengambil amplop pertanyaan wajib yang akan dibacakan oleh juri
  - c) Sistem terbagi menjadi 3 babak :
    - Babak Penyisihan  
Akan dibagikan dalam Fase Grup : 16 grup akan ditempatkan di beberapa grup, yang dimana masing masing group terdiri dari 4 tim.
    - Babak Penyisihan terbagi menjadi 2 sesi :
      - I. Soal Pertanyaan Wajib :
        - Masing Masing kelompok diberikan kesempatan untuk menjawab 5 buah soal yang disiapkan oleh panitia, apabila benar mendapat 100 poin dan apabila jawaban tidak tepat tidak akan mendapatkan pengurangan nilai.
        - Apabila tim tersebut tidak dapat menjawab, Maka soal tersebut dinyatakan gugur dan tidak dapat di jawab oleh tim lain.
      - II. Soal pertanyaan lemparan :
        - Masing Masing kelompok diberikan kesempatan untuk menjawab 5 buah soal yang disiapkan oleh panitia, apabila benar mendapat 100 poin dan apabila jawaban tidak tepat tidak akan mendapatkan pengurangan nilai.
        - Apabila tim tersebut tidak dapat menjawab, Maka soal tersebut dapat direbut oleh tim lainnya yang terlebih dahulu menekan bel, Apabila jawaban benar maka mendapat poin 100 dan apabila salah tidak mendapatkan pengurangan nilai.
      - III. Soal Pertanyaan Rebutan :
        - Juri akan membacakan 15 soal yang diperuntukan untuk seluruh tim. Tim yang paling cepat menekan bel berhak menjawab soal yang dibacakan. Apabila jawaban benar tim akan memperoleh 100 poin.
        - Apabila salah, maka akan dikenakan pengurangan nilai sebesar 50 poin ( -50) dan soal yang telah dibacakan dinyatakan gugur dan tidak dapat diperebutkan kembali oleh tim lain
    - Babak Semi Final : 2 Tim terbaik dari setiap grup berhak melanjutkan ke babak semifinal
      - I. Soal Pertanyaan Wajib :





- Masing Masing kelompok diberikan kesempatan untuk menjawab 5 buah soal yang disiapkan oleh panitia, apabila benar mendapat 100 poin dan apabila jawaban tidak tepat tidak akan mendapatkan pengurangan nilai.
  - Apabila tim tersebut tidak dapat menjawab, Maka soal tersebut dinyatakan gugur dan tidak dapat di jawab oleh tim lain.
- II. Soal pertanyaan lemparan :
- Masing Masing kelompok diberikan kesempatan untuk menjawab 5 buah soal yang disiapkan oleh panitia, apabila benar mendapat 100 poin dan apabila jawaban tidak tepat tidak akan mendapatkan pengurangan nilai.
  - Apabila tim tersebut tidak dapat menjawab, Maka soal tersebut dapat direbut oleh tim lainnya yang terlebih dahulu menekan bel, Apabila jawaban benar maka mendapat poin 100 dan apabila salah tidak mendapatkan pengurangan nilai.
- III. Soal Pertanyaan Rebutan :
- Juri akan membacakan 15 soal yang diperuntukan untuk seluruh tim. Tim yang paling cepat menekan bel berhak menjawab soal yang dibacakan. Apabila jawaban benar tim akan memperoleh 100 poin.
  - Apabila salah, maka akan dikenakan pengurangan nilai sebesar 50 poin ( -50) dan soal yang telah dibacakan dinyatakan gugur dan tidak dapat diperebutkan kembali oleh tim lain
- Babak Final : 2 Tim terbaik dari setiap grup di semifinal berhak melanjutkan ke babak final yang terbagi menjadi 3 sesi :
    - I. Soal Pertanyaan Wajib :
      - Masing Masing kelompok diberikan kesempatan untuk menjawab 5 buah soal yang disiapkan oleh panitia, apabila benar mendapat 100 poin dan apabila jawaban tidak tepat tidak akan mendapatkan pengurangan nilai.
      - Apabila tim tersebut tidak dapat menjawab, Maka soal tersebut dinyatakan gugur dan tidak dapat di jawab oleh tim lain.
    - II. Soal pertanyaan lemparan :
      - Masing Masing kelompok diberikan kesempatan untuk menjawab 5 buah soal yang disiapkan oleh panitia, apabila benar mendapat 100 poin dan apabila jawaban tidak tepat tidak akan mendapatkan pengurangan nilai.
      - Apabila tim tersebut tidak dapat menjawab, Maka soal tersebut dapat direbut oleh tim lainnya yang terlebih dahulu menekan bel, Apabila jawaban benar maka mendapat poin 100 dan apabila salah tidak mendapatkan pengurangan nilai.





### III. Soal Pertanyaan Investasi :

- Sebelum menjawab soal yang dibacakan, Masing-Masing tim diminta untuk menginvestasikan nilainya dengan menulis diatas papan tulis yang telah disediakan , maksimal nilai untuk di investasikan adalah 300. Masing-masing tim diminta menjawab 5 soal yang dibacakan oleh juri dengan menulis diatas papan tulis secara bersamaan.
- Apabila jawaban benar maka akan mendapat poin sesuai yang diinvestasikan dan apabila tidak tepat akan mendapat pengurangan nilai sebesar poin yang diinvestasikan juga.

### 8. Materi :

#### a. MTs/Sederajat :

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| ● IPA            | ● MTK            |
| ● IPS            | ● Bahasa Arab    |
| ● PAI            | ● Berita Terkini |
| ● Bahasa Inggris |                  |

#### b. MA/Sederajat :

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| ● Sejarah        | ● RPUL/RPAL      |
| ● Bahasa Inggris | ● Bahasa Arab    |
| ● PAI            | ● Berita Terkini |
| ● MTK            |                  |

**NB : Untuk berita terkini mencakup tentang Peristiwa yang terjadi di dunia ( Global )**

### 9. Hadiah Lomba :

- a. Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
- b. Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
- c. Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





### C. *Da'i Cilik*

1. Hari/Tanggal : Jum'at, 06 Februari 2026
2. Tempat : Gedung Aly bin Bekih
3. Biaya pendaftaran : Rp.50.000,00,-
4. Kuota peserta : 30 Peserta
5. Peserta : 1 Orang (SD/MI Sederajat)
6. Durasi : 5-7 menit
7. Kriteria Penilaian
  - a) Kelancaran : 25%
  - b) Penguasaan Materi : 30%
  - c) Intonasi : 25%
  - d) Ekspresi dan Gestur Tubuh : 20%
8. Teknis Perlombaan :
  - a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 10 menit sebelum perlombaan dimulai
  - b) Lampu Juri :
    - Lampu hijau untuk memulai
    - Lampu kuning bertanda 2 menit sebelum selesai
    - Lampu merah bertanda waktu selesai
  - c) Setiap Peserta hanya tampil 1 kali dalam Perlombaan Festival 3 Dasawarsa
  - d) Judul pidato ditentukan oleh Panitia, yaitu
    - **Meneladani Akhlak Rasulullah SAW**
    - **Berbakti Kepada Kedua Orang Tua Karena Allah SWT**
    - **Menuntut Ilmu Sebagai Ibadah**
    - **Mencintai Al-Qur'an Sebagai Pedoman Hidup**
  - e) Peserta wajib mengikuti Ketentuan format penulisan teks naskah sebagai berikut:
    - Kertas ukuran A4
    - Jenis font huruf *Times New Roman* dengan ukuran 12
    - Spasi tulisan 1,5 dengan pengaturan rata kanan-kiri (justify)
    - Judul naskah menggunakan huruf Kapital bercetak tebal (bold)
    - Di bawah judul dicantumkan nama peserta dan asal sekolah
  - f) Jika waktu melebihi dengan yang sudah ditentukan maka akan dikenakan sanksi berupa pengurangan sebesar 10 point.
  - g) Peserta diperbolehkan membawa properti guna melengkapi penampilannya.
  - h) Peserta diwajibkan mengumpulkan teks naskah sebanyak 3 rangkap untuk diberikan kepada dewan juri.
9. Hadiah Lomba :
  - a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





## II. BIDANG KESENIAN

### A. Kaligrafi Kontemporer

1. Hari/Tanggal : Sabtu, 07 Februari 2026
  2. Tempat : Lapangan Basket
  3. Biaya Pendaftaran : Rp.100.000
  4. Durasi : 5 Jam
  5. Kuota Peserta : 30 Peserta (MTs/SMP)  
30 Peserta (MA/SMA)
  6. Peserta : 1 Orang (Mts/SMP & SMA/MA Sederajat)
  7. Teknis Perlombaan
- a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 10 menit sebelum perlombaan dimulai
  - b) Peserta diharuskan membuat kaligrafi kontemporer menggunakan cat akrilik
  - c) Jenis perlombaan kaligrafi yang diadakan adalah kaligrafi kontemporer non kaidah
  - d) Peserta memilih salah satu ayat berikut :

- *At-tiin* : 4

لَقَدْ خَلَقْنَا الْإِنْسَانَ فِي أَحْسَن تَقْوِيمٍ ۝٤

“Sungguh, Kami benar-benar telah menciptakan manusia dalam bentuk yang sebaik-baiknya.”

- *Al-Mu'minun* : 12

وَلَقَدْ خَلَقْنَا الْإِنْسَانَ مِنْ سُلْطَةٍ مِنْ طِينٍ ۝١٢

“Sungguh, Kami telah menciptakan manusia dari saripati (yang berasal) dari tanah.

- *Yasin* : 39

وَالْقَمَرَ قَدَرْنَاهُ مَنَازِلَ حَتَّىٰ عَادَ كَالْعُرْجُونِ الْقَدِيمِ ۝٣٩

“(Begitu juga) bulan, Kami tetapkan bagi(-nya) tempat-tempat peredaran sehingga (setelah ia sampai ke tempat peredaran yang terakhir,) kembalilah ia seperti bentuk tandan yang tua.

- d) Alat dan Bahan ditanggung peserta.
- e) Panitia hanya menyediakan kanvas dengan ukuran 40 X 60 cm.
- f) Karya yang sudah dibuat akan menjadi hak milik sepenuhnya panitia.

#### 8. Tata Tertib

- a) Dilarang mencontek atau meminta bantuan
- b) Tidak boleh menunjukkan unsur makhluk hidup
- c) Seluruh hasil peserta menjadi arsip milik panitia
- d) Dilarang membawa referensi
- e) Jika terbukti membawa referensi akan ada pengurangan poin

#### 9. Kriteria Penilaian

- a) Keindahan : 30%
- d) Kelengkapan Ayat : 30%
- b) Kreativitas : 20%
- c) Kerapian : 20%

10. Hadiah Lomba : a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan  
b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan  
c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





### **B. MTQ**

1. Hari/Tanggal : Jum'at, 06 Februari 2026
2. Tempat : Masjid Al-hadi (MTs/SMP)  
Masjid Rabithah (MA/SMA)
3. Biaya pendaftaran : Rp. 75.000,00,-
4. Kuota peserta : 30 Peserta (MTs/SMP)  
30 Peserta (MA/SMA)
5. Peserta : 1 Orang (MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
6. Durasi : 6-7 menit
7. Kriteria Penilaian
  - a) Fashohah : 35%
    - a. Waqfu wal Ibtida
    - b. Murotal huruf wal Harakat
    - c. Murotal kalimat wal Ayat
  - b) Tajwid : 45%
    - a. Makhorijul Huruf
    - b. Sifatul Huruf
    - c. Ahkamul huruf
    - d. Ahkamul Mad wal Qoshr
  - c) Suara & Lagu : 20%
8. Teknis Perlombaan :
  - a) Peserta harus memperhatikan tajwid ketika melantunkan Ayat suci yang ditentukan
  - b) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 10 menit sebelum perlombaan dimulai, Jika peserta dipanggil sebanyak 3x lalu tidak datang maka akan dikenakan pengurangan nilai sebanyak 10 point.
  - c) Peserta harus memilih satu Surat yang telah ditentukan oleh Panitia
    - Q.S Al Hasyr : 21 - 24
    - Q.S Al Baqarah : 283 - 286
    - Q.S Ali Imran : 159 - 160
    - Q.S Al Baqarah : 183 - 185
    - Q.S Al Isra : 78 - 82
  - d) Peserta tidak diperkenankan untuk melewati batas waktu yang telah ditentukan oleh Panitia, Jika peserta melewati waktu yang telah ditentukan panitia maka poin akan dikurangi 10.
  - e) Lampu Juri :
    - Lampu hijau untuk memulai
    - Lampu kuning bertanda 2 menit sebelum selesai
    - Lampu merah bertanda waktu selesai





9. Hadiah Lomba :

- a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
- b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
- c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





### C. Solo Singer

1. Hari/Tanggal : Sabtu, 07 Februari 2026
2. Tempat : Gedung Siti Hajar (MTs/SMP)  
Aula Multazam (MA/SMA)
3. Biaya pendaftaran : Rp. 75.000,00,-
4. Kuota peserta : 30 Peserta (MTs/SMP)  
30 Peserta (MA/SMA)
5. Peserta : 1 Orang (MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
6. Durasi : Kondisional
7. Kriteria Penilaian
  - a) Teknik Vokal : 30%
  - b) Interpretasi : 25%
  - c) Penguasaan Panggung : 20%
  - d) Kostum : 25%
8. Teknis Perlombaan :
  - a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 10 menit sebelum perlombaan dimulai, Jika peserta dipanggil sebanyak 3x lalu tidak datang maka akan dikenakan pengurangan nilai sebanyak 10 point.
  - b) Setiap Peserta hanya tampil 1 kali dalam Perlombaan Festival 3 Dasawarsa.
  - c) Semua peserta membawakan 2 lagu, berupa 1 lagu wajib dan 1 lagu Bebas.
  - d) Lagu wajib yang ditentukan oleh Panitia, yaitu:
    1. **A Thousand Years** - James Arthur ( Peserta Laki-Laki )  
( <https://youtu.be/mdlwzeZTRKo?si=NVHWUQR-mWzuD35-> )
    2. **A Thousand Years** - Christina Perri ( Peserta Perempuan )  
( [https://youtu.be/dFDFZtZSi9M?si=NMu\\_kHFxAYU7jfNb](https://youtu.be/dFDFZtZSi9M?si=NMu_kHFxAYU7jfNb) )
    3. **Bunga Maaf** - The Lantis  
( <https://youtu.be/OWhbwYVluvw?si=Py5UoV7xWgX9X9qX> )
    4. **Bila Kau Tak Disampingku** - Sheila on 7  
( [https://youtu.be/CAZVKwoa1U0?si=5w2gFcjAdu7z1\\_ji](https://youtu.be/CAZVKwoa1U0?si=5w2gFcjAdu7z1_ji) )
    5. **La La Lost You** - Niki  
( <https://youtu.be/T1-AZdlRmPA?si=isyXWgyvF-5613n0> )
  - e) Setiap peserta yang akan membawakan lagu bebas, maka harus mengirimkan link lagu ke nomor admin Festival 3 Dasawarsa.
  - f) Peserta dilarang membawakan lagu yang mengandung unsur SARA, Vulgar, dan kata-kata kasar.
9. Hadiah Lomba :
  - a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





### III. BIDANG OLAHRAGA

#### A. Futsal

1. Hari/Tanggal : Ahad - Kamis 01-05 Februari 2026
2. Tempat : Gelora Dimiyati (SD/MI Sederajat  
Aula Multazam (MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
3. Biaya pendaftaran : Rp. 250.000,00,- (SD/MI Sederajat)  
Rp. 350.000,00,- (MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
4. Kuota peserta : 24 Tim (SD/MI)  
32 Tim (MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
5. Teknis Perlombaan :
  - a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 30 menit sebelum perlombaan dimulai, Jika peserta dipanggil lalu tak datang selama 5 menit maka akan didiskualifikasi.
  - b) Satu tim terdiri dari 14 orang (12 pemain, 2 official)
  - c) Adapun batas tahun kelahiran peserta yang ditentukan panitia :
    - SD/MI Sederajat : Tahun 2014
    - SMP/MTs Sederajat : Tahun 2010
    - SMA/MA Sederajat : Tahun 2007
  - d) Sistem yang digunakan adalah sistem gugur atau knock out.
  - e) Peraturan mengacu pada "FIFA 2020."
  - f) Setiap tim wajib daftar ulang 15 menit sebelum pertandingan dimulai
  - g) Masing-masing tim mendapat kesempatan time out satu kali dalam satu babak, waktu time out berdurasi 1 menit.
  - h) Waktu istirahat antara babak 1 dan babak 2 berdurasi 2 menit.
  - i) Waktu permainan Smp/Sma adalah 12 x 2 (kotor) & Waktu permainan SD 8 x 2 (kotor), apabila skorimbang sampai akhir babak kedua maka akan dilanjutkan ke babak adu penalti, satu tim akan diwakili oleh 5 orang penendang dan mendapatkan kesempatan menendang sebanyak 5 kali, jika skor tetapimbang, maka akan digunakan sistem golden goal, dengan satu orang penendang dari satu tim. Final Akan menggunakan waktu 15 x 2 (kotor).
  - j) Apabila terdapat tindakan tim yang mencegah pertandingan dimulai atau menolak untuk bermain, maka tim tersebut dapat didiskualifikasi atau Walk Out.
  - k) Kartu Kuning Denda Rp. 15.000 Kartu Merah Denda Rp. 30.000
  - l) Jika sebuah tim terkena Walk Out, maka pertandingan akan dimenangkan oleh lawannya dengan skor 3-0 dan tim tersebut dinyatakan gugur.
  - m) Tim futsal yang hadir kurang dari 3 (tiga) orang dinyatakan walk out (WO) dengan skor 3-0.
  - n) Panitia berhak menghentikan pertandingan apabila salah satu/kedua tim melakukan permainan kasar.
  - o) Wajib menggunakan leging
  - p) Uang jaminan sebesar 50.000
  - q) Pemain Pengganti/Cadangan:
    - Pemain cadangan diharuskan untuk menggunakan rompi yang telah disediakan oleh panitia, jika terdapat pergantian pemain rompi akan diberikan kepada pemain yang diganti oleh pemain cadangan.
    - Pemain pengganti harus menunggu pemain yang diganti keluar lapangan terlebih dahulu.





- r) Jika terjadi gangguan atau hal yang bersifat mengganggu pertandingan sehingga pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian akan ditunggu sampai 10 menit. Jika sampai 10 menit belum terselesaikan maka:
- Pertandingan akan dilanjutkan dari waktu diberhentikan dengan skor yang telah tercipta.
  - Apabila terhenti karena force majeure, akan dilanjutkan sesuai dengan jadwal yang ditentukan panitia (reschedule).

6. Hadiah Lomba :

- a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan  
b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan  
c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan  
d) Top Score : Piala + Uang Pembinaan





### **B. Badminton**

1. Hari/Tanggal : Ahad - Kamis 01-05 Februari 2026
2. Tempat : Aula Sadiyah
3. Biaya pendaftaran : Rp. 75.000,00,-  
(Single MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)  
Rp. 150.000,00,-  
(Double MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
4. Kuota peserta : 16 Tim  
(Single MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat) (Pa&Pi)  
16 Tim  
(Double MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat) (Pa&Pi)
5. Peserta : 1 Orang (Single MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)  
2 Orang (Double MTs/SMP dan MA/SMA Sederajat)
6. Teknis Perlombaan :
  - a) Setiap peserta diwajibkan datang ke tempat perlombaan 30 menit sebelum perlombaan dimulai, Jika peserta dipanggil lalu tak datang selama 5 menit maka akan didiskualifikasi.
  - b) Sistem yang digunakan adalah sistem gugur
  - c) jumlah Pemain:
    - Tunggal (1 vs 1)
    - Ganda (2 vs 2)
  - d) Peserta pemain tunggal dilakukan segender (Putra/Putri)
  - e) Durasi Pertandingan: Pertandingan dimainkan dalam 3 set. Pemain atau pasangan yang menang 2 set pertama dinyatakan sebagai pemenang.
  - f) Poin Setiap Set: Setiap set dimainkan hingga mencapai 21 poin (Rally Point) dengan selisih minimal 2 poin. Jika skor mencapai 20-20, pertandingan dilanjutkan hingga salah satu tim unggul 2 poin, atau maksimal hingga skor 30 (pemain/ tim yang mencapai 30 poin pertama kali memenangkan set tersebut).
  - g) Serve: Pada awal permainan, serve ditentukan melalui undian. Pemenang undian memilih apakah akan melakukan serve atau menerima serve.
7. Pelanggaran Umum :
  - a) Serve tidak sah (misalnya, shuttlecock tidak dipukul di bawah pinggang atau posisi kaki pemain yang tidak stabil).
  - b) Menyentuh garis saat servis
  - c) Pemain menyentuh net dengan raket atau tubuh.
  - d) Shuttlecock dipukul dua kali oleh pemain yang sama.
  - e) Shuttlecock jatuh di luar batas lapangan.
8. Hadiah Lomba :
  - a) Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - b) Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan
  - c) Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang Pembinaan





#### IV. BIDANG PRAMUKA

##### LINADAR

##### 1. LKBB RESMI (SD/MI/SMP/MTs)

Rentang Nilai	: 5-100
Peserta	: 8 orang
Durasi	: 7 menit
Ukuran Lapangan	: 15 x 10 Meter

##### Kriteria Penilaian

- Kaidah Baris Berbaris : 5-50
- Kerapian Barisan : 5-20
- Kekompakan : 5-30

##### Teknis Lomba

- Durasi penampilan dimulai ketika juri mengucapkan 'Laksanakan' hingga danton telah menyelesaikan aba-aba dan melapor kembali kepada juri
- Peserta diwajibkan menampilkan LKBB sesuai dengan aba-aba yang tertera dalam Guide Book dengan waktu maksimal 7 menit sebanyak 15 aba-aba
- Waktu ditandai dengan bendera :
  - Hijau : Mulai
  - Kuning : 3 Menit
  - Merah : Berhenti
- Peserta yang dipanggil sebanyak 5 kali tidak hadir, maka urutan tampilnya akan dipindahkan ke urutan terakhir dan akan dikurangi poin sebanyak 10 poin





- Peserta diperbolehkan untuk memakai atribut tambahan (tidak termasuk penilaian)  
Materi Perlombaan :

1. Aba-aba yang tertera sejumlah 15 aba-aba (10 gerakan statis & 5 gerakan dinamis)
2. Aba-aba yang akan dilakukan meliputi :

- ❖ Sikap sempurna
- ❖ Gerakan statis
- ❖ Hormat
- ❖ Berhitung
- ❖ Istirahat di Tempat
- ❖ Setengah Lencang Kanan
- ❖ Lencang Kanan
- ❖ Lencang Depan
- ❖ Hadap Serong Kanan
- ❖ Hadap Serong Kiri
- ❖ Hadap Kanan
- ❖ Hadap Kiri
- ❖ Balik Kanan
- ❖ Balik Kanan Jalan di Tempat
- ❖ Jalan di Tempat
- ❖ Buka Barisan
- ❖ Tutup Barisan
- ❖ Hormat Kanan
- ❖ Ganti Langkah
- ❖ Langkah biasa
- ❖ Langkah Tegap Maju
- ❖ Langkah Perlahan Maju
- ❖ Gerakan Dinamis
- ❖ Tiap tiap Banjar 2x Belok Kanan
- ❖ Melintang Kanan
- ❖ Melintang Kiri
- ❖ Haluan Kanan
- ❖ Haluan Kiri
- ❖ Berhenti





## 2. YEL YEL KREASI ( SD/MI )

Rentang Nilai	: 5-100
Peserta	: 8 orang
Durasi	: 7 menit
Ukuran Lapangan	: 10 x 10 Meter

### Kriteria Penilaian

- Kreativitas : 5-35
- Kekompakkan : 5-30
- Kerapihan : 5-25
- Atribut : 5-10

### Pengurangan Poin

- Atribut Jatuh : -3 Poin / Atribut
- Lebih dari 5 Menit : -5 Poin / Menit
- Lewat Garis Batas : -5 Poin / Orang

### Teknis Lomba

- Durasi penampilan dimulai ketika pemimpin selesai melapor kepada juri.
- Setiap regu menampilkan kreasi yel-yel dengan kreativitas masing-masing.
- Urutan penampilan akan diumumkan sebelum perlombaan dimulai
- Bagi regu yang sudah tampil diharapkan menunggu giliran di pos LKBB
- Durasi penampilan ditandai dengan bendera :
  - Hijau : Mulai
  - Kuning : 3 Menit
  - Merah : Berhenti
- Peserta diperbolehkan memakai atribut tambahan
- Peserta tidak diperbolehkan memakai senjata tajam, alat musik, dan alat berbahaya lainnya
- Peserta tidak diperkenankan menggunakan *smoke bomb*, *flare*, dan semacamnya
- Yel-yel tidak boleh mengandung unsur SARA, bahasa kotor, dan tidak boleh menyinggung pihak manapun
- Peserta yang dipanggil sebanyak 3 kali tidak hadir, maka urutan tampilnya akan dipindahkan ke urutan terakhir dan akan dikurangi poin sebanyak 10 poin.





### 3. PIONERING (SD/MI/SMP/MTs)

Rentang Nilai : 5-100  
 Peserta : 3 orang  
 Durasi : 80 menit

#### Kriteria Penilaian

- Ketepatan Tema : 5-30
- Kaidah Tali temali : 5-30
- Kerapihan : 5-20
- Kekuatan : 5-20

#### Teknis lomba

- Peserta diharuskan membuat pionering dengan tema **TIANG BENDERA** (Tingkat SD/MI)
- dan dengan tema **KENDARAAN** (Tingkat SMP/MTS).
- Tongkat Yang Digunakan maksimal 40 Buah (Tingkat SD/MI) Putra & Putri. dan dengan maksimal 80 buah (Tingkat SMP/MTS).
- Tongkat pendek dihitung setengah dengan ukuran minimal 60 cm dan tongkat panjang 160 cm
- Peserta tidak diperbolehkan menggunakan sarung tangan atau alat bantu lainnya dan peserta juga tidak diperbolehkan menggunakan alat pengikat selain tali tambang pramuka

### 4. P3K (SD/MI/SMP/MTS)

Rentang Nilai : 5-100  
 Peserta : 3 orang  
 Durasi : 20 Menit

#### Kriteria Penilaian

- Ketepatan Menjawab : 5-30
- Kerapihan Bidai : 5-20
- Kaidah Tali temali : 5-25
- Kekuatan Tandu : 5-25

#### Teknis Lomba

- 2 orang penyelamat (membuat tandu dan menyelamatkan korban) dan 1 orang korban (mengerjakan soal dan diselamatkan)
- Penyelamat akan mulai membuat tandu bersamaan dengan korban mulai mengerjakan soal (waktu pengerjaan maksimal selama 7 menit)
- Penyelamat dan korban baru diperbolehkan mengerjakan kasus setelah keduanya telah selesai mengerjakan tandu dan soal
- Penyelamat membuat tandu dengan maksimal 8 simpul jangkar. Apabila ada sisa tali yang terurai panjang maksimal 1 kepal tangan
- Korban yang sudah selesai mengerjakan soal harus segera memberikan jawabannya kepada juri untuk ditukarkan dengan soal cerita studi kasus.
- Selanjutnya penyelamat mempresentasikan aksi penyelamatan yang telah dilakukan
- Setelah selesai aksi penyelamatan, penyelamat wajib melapor kepada juri untuk menentukan urutan presentasi





## 5. SEMAPHORE (SD/MI/SMP/MTs)

Rentang Nilai : 5 -100  
Peserta : 2 orang  
Durasi : Kondisional

### Kriteria Penilaian

- Ketepatan Menjawab : 5 - 100

### Teknis lomba

- Setiap peserta wajib mengambil amplop yang telah disediakan oleh panitia, lalu memberikan kepada peserta kedua menggunakan semaphore. (Tingkat SD/MI)
- Dan setiap peserta akan diberikan semaphore dari panitia kepada peserta pertama dan memberikannya kepada peserta kedua (Tingkat SMP/MTS).
- Menulis pernyataan dengan huruf kapital bila tidak menggunakan huruf kapital maka dianggap salah
- peserta 2 menulis jawaban di kertas yang telah disediakan oleh panitia
- peserta dengan nilai tertinggi akan masuk ke babak semifinal.
- peserta dilarang berkomunikasi dengan berbicara ataupun isyarat mulut
- jika waktu habis ,maka peserta wajib mengumpulkan jawaban tersebut ( baik selesai maupun tidak selesai).

#### A Penyisihan I

1. Pada babak ini, seluruh regu akan tanding secara bersamaan.
2. 10 kontingen yang memiliki nilai tertinggi akan masuk babak semifinal.

#### B.Semifinal

1. 10 Kontingen akan ditanding kembali di babak ini.
2. 5 Regu yang mendapatkan poin tertinggi akan masuk ke final.

#### C.Final

1. Regu terbaik pada babak semifinal akan bertanding di babak final untuk memperebutkan juara 1, 2, dan 3.
2. Setiap kontingen diwajibkan membawa semaphore, papan jalan, pulpen





## 6. MORSE (SD/MI/SMP/MTs)

Rentang Nilai : 5 - 100  
Peserta : 2 Orang  
Durasi : Kondisional

### Kriteria Penilaian

- Ketepatan Menjawab : 5 - 100

### Teknis lomba

- Setiap peserta pertama wajib mengambil amplop yang telah disediakan oleh panitia, lalu memberikan kepada peserta kedua menggunakan metode swiss. (Tingkat SD/MI)
- Dan setiap peserta akan diberikan morse dengan metode swiss dari panitia kepada peserta pertama dan memberikannya kepada peserta kedua. (Tingkat SMP/MTS).
- menulis pernyataan dengan huruf kapital bila tidak menggunakan huruf kapital maka dianggap salah
- peserta 2 menulis jawaban di kertas yang telah disediakan oleh panitia
- peserta dengan nilai tertinggi akan masuk ke babak semifinal.
- peserta dilarang berkomunikasi dengan berbicara ataupun isyarat mulut
- jika waktu habis, maka peserta wajib mengumpulkan jawaban tersebut (baik selesai maupun tidak selesai).

### A. Penyisihan I

1. Pada babak ini, seluruh regu akan tanding secara bersamaan.
2. 10 kontingen yang memiliki nilai tertinggi akan masuk babak semifinal.

### B. Semifinal

1. 10 Kontingen akan ditanding kembali di babak ini.
2. 5 Regu yang mendapatkan poin tertinggi akan masuk ke final.

### C. Final

1. Regu terbaik pada babak semifinal akan bertanding di babak final untuk memperebutkan juara 1, 2, dan 3.
2. Setiap kontingen diwajibkan membawa papan jalan, pulpen.





### 7. SANDI (SD/MI/SMP/MTs)

Rentang Nilai : 5-100  
 Peserta : 1 orang  
 Durasi : 30 Menit  
 Kriteria Penilaian  
 - Ketepatan Menjawab : 5 - 100

Teknis Lomba

- Peserta wajib menerjemahkan pernyataan dalam bentuk soal sandi yang diberikan panitia.
- Soal sandi terdiri dari 10 Nomor, 5 Nomor menerjemahkan sandi, dan 5 nomor mengubah suatu kalimat ke dalam sandi yang telah ditentukan (Semua peralatan dari peserta, kecuali kertas).
- Peserta yang telah selesai mengerjakan soal, boleh langsung mengumpulkan jawaban tersebut kepada panitia.
- Peserta akan diberikan waktu 30 menit untuk mengerjakan soal.
- Jika waktu habis, maka peserta wajib mengumpulkan jawaban tersebut kepada panitia (baik selesai maupun tidak selesai).

Materi Tingkat SD/MI :

**Sandi Angka**  
**Sandi Rumput**  
**Sandi Kotak I**

Materi Tingkat SMP/MTS :

**Sandi Jepang II**  
**Sandi Semaphore**  
**Sandi Napoleon**  
**Sandi Kimia**

**Sandi A-Z**  
**Sandi Kotak II**

**Sandi Jam**  
**Sandi Rumput**  
**Sandi A-N**  
**Sandi Kotak II**

### 8. HASTA KARYA (SD/MI/SMP/MTs)

Rentang nilai : 5 - 50  
 peserta : 2 orang  
 Durasi : 60 menit  
 Kriteria penilaian  
 - Kreativitas : 5 - 25  
 - Kesesuaian tema : 5 - 25

Teknis lomba

- Peserta wajib membuat karya sesuai dengan tema **MASJID** sesuai dengan kreativitas masing masing. (Tingkat SD/MI)
- Dan dengan tema **RUMAH ADAT** sesuai dengan kreativitas masing masing. (Tingkat SMP/MTS)
- Waktu pengerjaan 100% di tempat lomba
- Semua bahan disiapkan oleh peserta
- Bahan utama : **KARDUS**





### 9. PARCEL (SMP/MTs)

Rentang Nilai : 5 - 50  
 Peserta : 1 orang  
 Durasi : 60 Menit

#### Kriteria Penilaian

- Kreativitas : 5 - 25
- Kerapihan : 5 - 25

#### Teknis Lomba

1. Peserta wajib menggunakan tema yang telah ditentukan oleh panitia sesuai kreativitas masing-masing dengan tema **SNACK DAN MINUMAN BERWARNA HIJAU DAN COKLAT**
2. Peserta wajib membuat sebuah parcel dengan waktu pengerjaan 100% di tempat lomba
3. Semua bahan disiapkan oleh masing-masing peserta
4. Barang yang telah dilombakan tidak dikembalikan kepada peserta

### 10. SEMAPHORE DANCE (SMP/MTs)

Rentang nilai : 5 - 100  
 Peserta : 8 orang  
 Durasi : 5 menit  
 Ukuran lapangan : 15x10

#### Kriteria Penilaian

- Kekompakkan : 5 - 50
- Kreatifitas Gerakan : 5 - 50

#### Teknis Lomba

- Seluruh kontingen diwajibkan untuk menampilkan suatu semaphore dance dan dikemas seindah dan semenarik mungkin
- Kontingen diharuskan mengirim soft file sound ke drive PANITIA (selambat-lambatnya 25 Januari 2026 pukul 00.00)
- Dikirim dengan format sebagai berikut :  
 NAMA SEKOLAH\_GOLONGAN PUTRA/PUTRI\_NAMA  
 REGU



**11. KIM (SMP/MTs)**

Rentang Nilai	: 5-100
Peserta	: 1 orang
Durasi	: 5 Menit
Kriteria Penilaian	:
- Ketepatan	: 0-100
Teknis Lomba	:

Masing-masing regu mengirimkan 1 peserta :

- Peserta diwajibkan untuk mengetahui keadaan melalui panca indra manusia
- Peserta diminta untuk menebak indra indra berikut:
  - a. Penciuman
  - b. Perasa
  - c. Peraba





## **PENUTUP**

Demikian panduan ini kami susun sebagai pegangan bersama agar seluruh rangkaian kegiatan **FESTIVAL 3 DASAWARSA** dapat berlangsung dengan lancar dan penuh makna.

Kami mengucapkan terima kasih yang tulus kepada seluruh pihak yang telah memberikan dukungan, waktu, dan partisipasi. Semoga kebersamaan yang terjalin dalam kegiatan ini membawa manfaat, meninggalkan kesan baik, serta mendapat ridho Tuhan Yang Maha Esa.

Bogor, Desember 2025

